

## Les Actions

**LES ACTIONS ..... 1**

CONTENU DE LA SECTION ..... 2

QUELQUES PRINCIPES PRELIMINAIRES (1) ..... 3

*les différentes sortes d'actions* ..... 3

QUELQUES PRINCIPES PRELIMINAIRES (2) ..... 4

*les GroupMarker et les Separator* ..... 4

LA DECLARATION D'UNE NOUVELLE ACTION « GLOBALE » (1) ..... 5

*la marche à suivre* ..... 5

LA DECLARATION D'UNE NOUVELLE ACTION « GLOBALE » (2) ..... 6

*les caractéristiques d'une action* ..... 6

L'IMPLEMENTATION D'UNE NOUVELLE ACTION « GLOBALE » ..... 7

*un exemple simplissime d'ActionDelegate* ..... 7

QUELQUES PRINCIPES ADDITIONNELS (1) ..... 8

*L'activation-inactivation* ..... 8

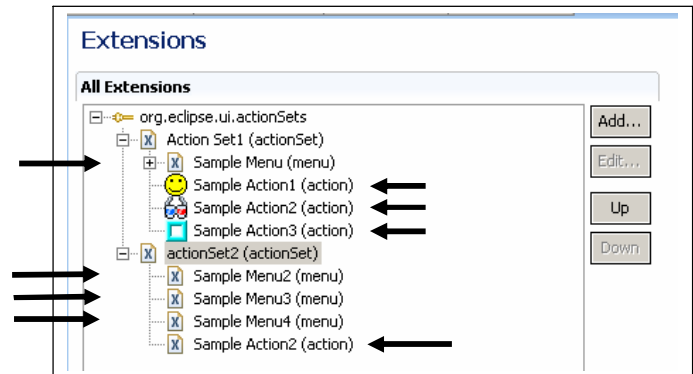
QUELQUES PRINCIPES ADDITIONNELS (2) ..... 9

*les actions associées à un Viewer* ..... 9

## Quelques principes préliminaires (1)

### les différentes sortes d'actions

- apparaissent sous 3 formes :
  - actionSets : actions associées à la Menubar et la Toolbar globale de la Window
  - viewActions : actions associées à une View
  - editorActions : actions associées à un Editor

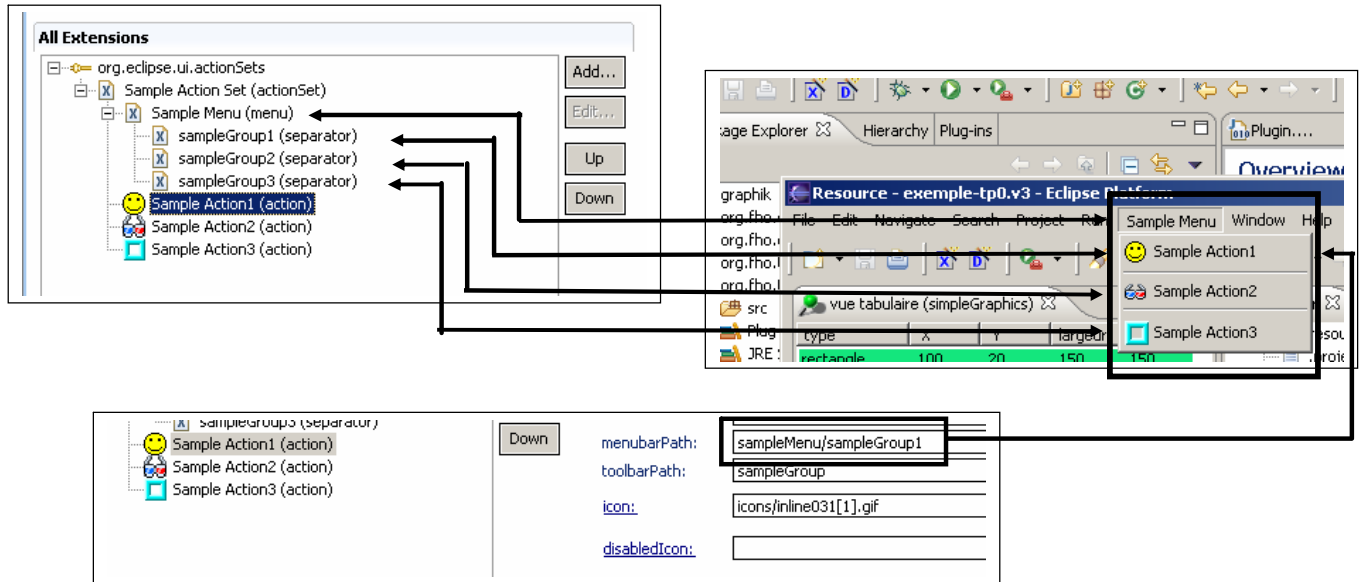


- actionSets = collection d'actionSet
- viewActions = collection de viewContributions
- editorActions = collection de editorContributions
- actionSet, viewContribution, editorContribution = ensemble de boutons, de menu items, d'actions associées à un bouton et/ou un menu item

## Quelques principes préliminaires (2)

### les GroupMarker et les Separator

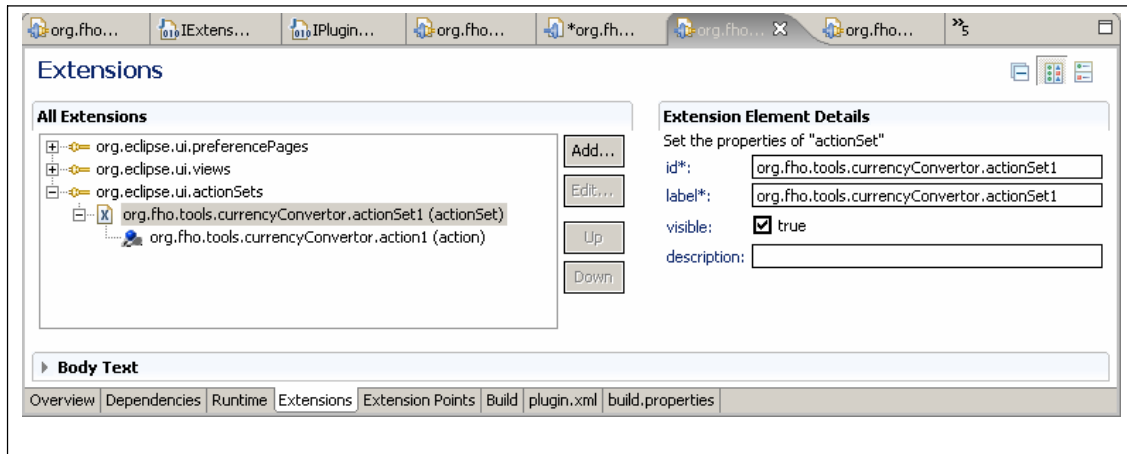
- Menubar et Toolbar organisées en groupes d'insertion : GroupMarker ou Separator
- positionnement via un groupe d'insertion uniquement → ajout d'une action dans un GroupMarker ou un Separator



## La déclaration d'une nouvelle action « globale » (1)

### la marche à suivre

- Sélectionner **Extensions**
- Cliquer sur **Add**
- Sélectionner **org.eclipse.ui.actionSets**
- Sélectionner **New > actionSet** et remplir le formulaire associé
- Sélectionner **New > action** ou **New > Menu** et remplir le formulaire associé, etc .....



## La déclaration d'une nouvelle action « globale » (2)

### les caractéristiques d'une action

deprécié

L'action n'apparaît pas dans la Menubar

L'action apparaît dans le GroupMarker « additions » de la Toolbar

pour radio ou Toggle

classe de l'ActionDelegate

**Extension Element Details**  
Set the properties of "action"

id\*: org.fho.tools.currencyConvertor.action1  
label\*: org.fho.tools.currencyConvertor.action1  
accelerator:  
definitionId:  
menubarPath:  
toolbarPath: Normal/additions  
icon: icons/p-blue[1].gif Browse...  
disabledIcon: Browse...  
hoverIcon: Browse...  
tooltip: affichage du convertisseur de devises  
helpContextId:  
style:  
state:  false  
pullDown:  false  
class: org.fho.tools.currencyConvertor.actions.CurrencyCon Browse...  
retarget:  false  
allowLabelUpdate:  false  
enablesFor:

## L'implémentation d'une nouvelle action « globale »

### un exemple simplissime d'ActionDelegate

- implémente :

```
public class CurrencyConvertorAction1Delegate implements IWorkbenchWindowActionDelegate {
    private IWorkbenchWindow window;

    public void init(IWorkbenchWindow window) { this.window = window; }
    public void run(IAction action) {
        if (window == null) return;
        IWorkbenchPage pg = window.getActivePage();
        if (pg == null) return;
        try {
            pg.showView("org.fho.tools.currencyConvertor.view1");
        } catch (PartInitException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

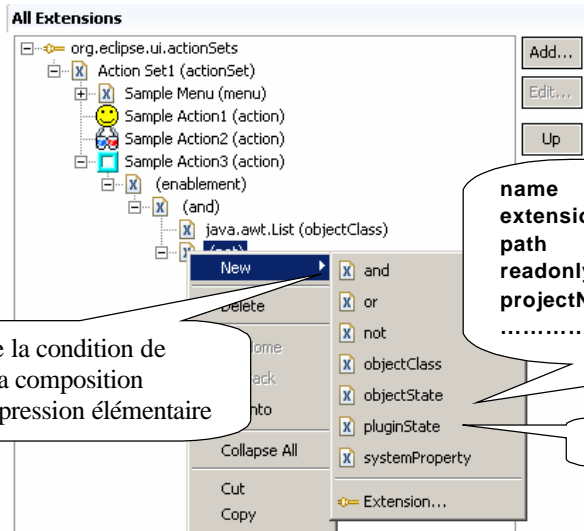
    public void selectionChanged(IAction action, ISelection selection) {}
    public void dispose() {}
}
```

- **IWorkbenchWindowActionDelegate** [actions associées à la Menubar ou la Toolbar globale (de la fenêtre)]
- **IViewActionDelegate** [actions contextuelles associées à une View (Menubar et Toolbar contextuelle)]
- **IEditorActionDelegate** [actions contextuelles associées à un éditeur]
- **IObjectActionDelegate** [actions contextuelles associées à un objet]

## Quelques principes additionnels (1)

### L'activation-inactivation

- mécanisme sophistiqué d'activation-inactivation [objectif : retarder au maximum le chargement des classes]



Définition de la condition de validation via composition  
logique d'expression élémentaire

**name** [comparaison de nom de fichiers]  
**extension** [comparaison d'extension de fichiers]  
**path** [comparaison de path]  
**readonly**  
**projectNature**  
.....

**installed ou activated**

## Quelques principes additionnels (2)

### les actions associées à une vue

- mécanisme identique à celui des actions globales